

Lisa Matzner

PYTHON BACKEND DEVELOPER

✉ mail@lisamatzner.com

🌐 www.lisamatzner.com

📍 Berlin | Germany

🌐 linkedin/lisa-matzner

🐙 github/LisaMatzner

📺 youtube/@lisa-matzner

🔗 tableau/lisa7770

FÄHIGKEITEN

Programmiersprachen

Python

SQL

PostgreSQL

HTML

CSS

Techniken

Object-Oriented Programming (OOP)

Google Cloud Platform (GCP)

Amazon Web Services (AWS)

CI/CD

REST API

RDBMS

Git

Django

Agile Development

File I/O

Unit Testing

Data Analysis & Data Modeling

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (Fließend / C1)

Software

Visual Studio Code

Jupyter Notebook

Excel

Tableau

Figma & Sketch

Adobe Creative Cloud

PowerPoint

PROJEKTE

Django Forum

Django-basiertes Forum mit DRF-gestützter API-Integration

Preparing for Influenza Season

Analyse von medizinischen & demografischen Daten

Instacart Grocery Basket Analysis

Analyse von Kunden- & Verkaufsdaten

Python Backend Developer mit über 10 Jahren interdisziplinärer Erfahrung in Design und Gaming. Bereit, diese einzigartige Kombination aus Kreativität, analytischen Fähigkeiten und technischer Expertise anzuwenden, um effiziente Backend-Systeme zu entwickeln und außergewöhnliche Benutzererlebnisse zu schaffen.

BILDUNG & ZERTIFIKATE

Python Backend Programming | DCI Digital Career Institute GmbH

Juni 2024 - Juni 2025 | Berlin

- Absolvierung einer Vollzeitausbildung mit Schwerpunkt auf Python-Grundlagen, Datenbanken, Django, Frameworks, APIs und Cloud-Diensten
- Teilnahme an Englischunterricht mit Abschluss auf Niveau C1
- Umsetzung mehrerer kleiner sowie eines großen praktischen Abschlussprojekts zur Anwendung und Vertiefung der Programmierkenntnisse

SAP Foundation Level in SAP S/4 HANA 2021

Zertifiziert November 2023 | Berlin

Data Analytics Zertifikation | CareerFoundry

September 2022 - Erfolgreicher Abschluss Februar 2023 | Berlin

BA Game Design | Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

Oktober 2013 - Erfolgreicher Abschluss September 2017 | Berlin

BERUFSERFAHRUNG

Freelance Designerin

August 2019 - Januar 2024 | Berlin

- Zusammenarbeit mit Kunden, um Designherausforderungen und Chancen in verschiedenen interdisziplinären Bereichen zu identifizieren und meistern.
- Anwendung von nutzerzentrierten Designmethoden zur Entwicklung intuitiver Benutzeroberflächen, Spielideen und visueller Designs.
- Erreichen von Projektzielen durch effektive Kommunikation, Problemlösung und Organisationsfähigkeiten.

Junior UX/UI Designer | Lakehaus Inc.

August 2018 - Juli 2019 | Berlin

- Entwurf und Entwicklung einer mobilen App, die Benutzern das Kennenlernen und Interagieren durch Spiele ermöglicht.
- Gestaltung und Umsetzung von Benutzeroberflächen, sowie Erstellung von Klick-Prototypen und die Entwicklung einfacher Spielkonzepte.
- Konzipierung und Durchführung von Benutzertests, mit anschließender Auswertung der Ergebnisse zur Verbesserung der App Prototypen.
- Sammeln von Erfahrungen in UX/UI Design Methoden sowie der Erstellung von Prototypen und Benutzertests.

Praktikantin in der Qualitätskontrolle | Deadalic Entertainment

Oktober 2016 - Februar 2017 | Hamburg

- Qualitätssicherung von Videospielen: Entwicklung von Testplänen, Fehleranalyse und Zusammenarbeit mit Entwicklern, was Fehlerberichte um 25 % reduzierte und die Benutzerzufriedenheit steigerte.
- Optimierung von QA-Prozessen: Weitergabe bewährter Methoden zur Steigerung der Testeffizienz und Verkürzung der Entwicklungszeit.

Mediengestalterin für Digital- und Printmedien | Power Design & Druck

August 2008 - September 2013 | Parchim

- Entwicklung und Umsetzung hochwertiger Werbekampagnen für KMUs: Gestaltung effektiver Medieninhalte mit Adobe CC und anderen branchenüblichen Tools in enger Abstimmung mit Kunden, um deren Ziele zu erreichen und die Kundenzufriedenheit nachhaltig zu steigern.