



Lisa Matzner

DATEN ANALYSTIN

mail@lisamatzner.com
www.lisamatzner.com
Berlin | Deutschland

 linkedin/lisa-matzner
 github/LisaMatzner
 youtube/@lisa-matzner
 tableau/lisa7770

FÄHIGKEITEN

Techniken

Datenbearbeitung & -bereinigung
Deskriptive Analyse
Diagnostische Analyse
Prädiktive Analyse
Präskriptive Analyse
Datenvisualisierung
Lineare Regression
Nichtlineare Regression
Clusteranalyse
Zeitreihenanalyse
Prädiktive Modellierung

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (Fließend)

Software

Excel
Tableau
Jupyter Notebook
PostgreSQL
Adobe CC
Powerpoint
Figma & Sketch

Programmierung

 

Daten Analystin mit über 10 Jahren interdisziplinärer Design und Gaming Erfahrung. Bereit, diese einzigartige Kombination von Fähigkeiten mit einer starken Affinität zu kreativen Problemlösung und Entwicklung außerordentlicher Benutzererlebnissen anzuwenden.

BERUFSERFAHRUNG

Freelance Designerin

August 2019 - heute | Berlin

- Zusammenarbeit mit Kunden, um Designherausforderungen und Chancen in verschiedenen interdisziplinären Bereichen zu identifizieren und meistern.
- Anwendung von nutzerzentrierten Designmethoden zur Entwicklung intuitiver Benutzeroberflächen, Spielideen und visueller Designs.
- Erreichen von Projektzielen durch effektive Kommunikation, Problemlösung und Organisationsfähigkeiten.

Junior UX/UI Designer | Lakehaus Inc.

August 2018 - Juli 2019 | Berlin

- Entwurf und Entwicklung einer mobilen App, die Benutzern das Kennenlernen und Interagieren durch Spiele ermöglicht.
- Gestaltung und Umsetzung von Benutzeroberflächen, sowie Erstellung von Klick-Prototypen und die Entwicklung einfacher Spielkonzepte.
- Konzipierung und Durchführung von Benutzertests, mit anschließender Auswertung der Ergebnisse zur Verbesserung der App Prototypen.
- Sammeln von Erfahrungen in UX/UI Design Methoden sowie der Erstellung von Prototypen und Benutzertests.

Praktikantin in der Qualitätskontrolle | Deadalic Entertainment

Oktober 2016 - Februar 2017 | Hamburg

- Identifizierung von Softwarefehlern und Erstellung von umfassenden Testplänen für Videospielesoftware auf mehreren Plattformen.
- Zusammenarbeit mit Spieleentwicklern und Produzenten, um sicherzustellen, dass Probleme zeitnah behoben wurden, was zu einer 25%igen Reduktion von Fehlerberichten und einer gesteigerten Benutzerzufriedenheit führte.
- Erzielen von wirkungsvollen Ergebnissen durch Dokumentation und Weitergabe von QA Methoden an Teammitglieder, was zu einer verbesserten Testeffizienz und verkürzter Spielentwicklungszeit führte.

Mediengestalterin für Digital- und Printmedien | Power Design & Druck

August 2008 - September 2013 | Parchim

- Erstellung effektiver Werbeartikel und Werbekampagnen für KMUs im digitalen und analogen Druck Medienbereich.
- Verwendung von Adobe CC und anderen branchenrelevanten Programmen zur Gestaltung und Produktion hochwertiger Medieninhalte in enger Zusammenarbeit mit Kunden, um deren spezifischen Bedürfnisse und Ziele zu erfüllen.
- Steigerung der Kundenzufriedenheit, erfolgreiche Kampagnenergebnisse sowie Gewinnung von professioneller Erfahrung und Verbesserung von Organisations- und Teamfähigkeiten.

STUDIUM & ZERTIFIKATE

Data Analytics Zertifikation | CareerFoundry

September 2022 - Erfolgreicher Abschluss Februar 2023 | Berlin

BA Game Design | Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

Oktober 2013 - Erfolgreicher Abschluss September 2017 | Berlin